



VR-game “Excalibur, the Mystery”

Reis terug in de tijd en bemachtig het zwaard “Excalibur”

Krijgen jullie “Excalibur” uit onze rots?

Via de teleport-zone keer je terug naar het mysterieuze kasteel waar je zoektocht begint. In 6 verschillende kasteelzalen ga je op zoek naar de sleutel. Zo heb je o.a. kunstwerken in het museum, het licht in de kapel, een bibliotheek vol informatie, een donkere kerker, ...

Tijdens de zoektocht naar de sleutels gaan jullie raadsels en doe-puzzels vanuit de spelkoffer moeten oplossen. Een goede samenwerking tussen de reële en virtuele wereld is noodzakelijk om de kamers succesvol te verlaten.

Na 6 opgeloste kamers komt de laatste 7^{de} kamer tevoorschijn. Hierin vindt je het laatste puzzelstuk dat je toegang geeft tot de live-finale. Een laatste raadsel om het zwaard te bemachtigen.

Elk team beschikt over een VR-bril, parrallel geschakelde tv, een teleport-zone en spelkoffer met raadsels en hand-outs. Beurtelings kan ieder teamlid de virtuele wereld instappen en een van de kamers oplossen.

Tijdsduur: 1,5 tot 2 uur voor het volledige game
Het concept is flexibel inzetbaar. Zo kunnen we het aantal kasteelzalen aanpassen en kan het gespeeld worden tijdens verschillende programma's.

Aantal: 4 tot 6 personen per team
Momenteel tot 10 teams mogelijk

